

SIN - Studio im Netz (Hrsg.)

# Spielplatz Computer

Multimedia-Landschaften für Kinder

Autorinnengruppe:

Franziska Arnold, Natasa Basic, Kathrin Demmler,  
Wolfgang Haberl, Hans-Jürgen Palme, Dörte Petersen,  
Stephan Schnabelmaier, Philip Sing

KoPäd Verlag  
München

<b>Vorwort</b>	<b>9</b>
<b>Computer - ein Spielplatz für Kinder</b>	<b>11</b>
<b>Kinder wollen keine medienberuhigten Schutzzonen</b>	<b>13</b>
<b>Lernen mit Spaß und Spaß am Lernen</b>	<b>17</b>
<b>Computerisiertes Lernen und die Folgen</b>	<b>21</b>
<b>‘Multimedia-Landschaften für Kinder’ - ein Modellprojekt</b>	<b>22</b>
<b>Software-Beschreibungen - eine kleine Gebrauchsanleitung</b>	<b>24</b>
 <b>Lern- und Spielprogramme</b>	
Abenteuerwelt der Wörter	26
Adi Junior	28
Alice im Wunderland	30
Bi-Ba-Butze-Haus	32
Ein Fall für Mütze & Co	34
Gänseliesel	36
Henrys Geburtstag	38
Janosch - Der kleine Tiger braucht ein Fahrrad	40
König der Löwen	42
Mathe-Blaster	44
Max und das Schloßgespenst	46
Mein erstes Lexikon	48
Ollis Welt	50
Oscar der Ballonfahrer und die Geheimnisse des Waldes	52
Pips im Tunnelland	54

Playtoons	56
Pocahontas	58
Schildkröte und der Hase	60
Wie der Leopard seine Flecken kriegte	62
Zauberfisch	64

<b>Tabelle: Lern- und Spielprogramme - Systemanforderungen</b>	<b>66</b>
--	-----------

<b>Welche Computerausstattung ist die richtige?</b>	<b>67</b>
---	-----------

<b>Literaturhinweise</b>	<b>69</b>
--------------------------	-----------