

101 spannende Experimente aus Wissenschaft und Technik

Neil Ardley

Loewe

Inhalt

Luft und Gase

1	Mit Luft zerdrücken	7
2	Mit Luft verschließen	7
3	Wiege die Luft	8
4	Entdecke die Gase in der Luft	9
5	Erzeuge ein Gas	10
6	Laß einen Vulkan ausbrechen	11
7	Laß einen Flügel aufsteigen	12
8	Baue einen Düsenantrieb	13
9	Baue eine Wetterfahne	14

Wasser und Flüssigkeiten

10	Schwimmen und Versinken	17
11	Warum etwas schwimmt	18
12	Ein kleiner Taucher	19
13	Ein Unterwasservulkan	20
14	Flüssigkeiten sinken und steigen	21
15	Was ist mischbar?	22
16	Prüfe die Zähflüssigkeit	22
17	Lücken im Wasser	23
18	Ein Tropfstein wächst	23
19	Regen messen	24
20	Ist Wasser hart?	25
21	Bootsfahrt ohne Motor	26
22	Sieh, wie Pflanzen trinken	27

Heiß und kalt

23	Baue ein Thermometer	29
24	Das Perlenrennen	30
25	Wärmeausbreitung	30
26	Baue einen Heißluftballon	31
27	Wärme speichern	32
28	Feuer löschen	33
29	Schneiden, ohne zu zerteilen	34
30	Eiscreme herstellen	35

Licht

31	Schattenspiele	37
32	Um die Ecke sehen	38
33	Baue ein Kaleidoskop	40
34	Doppelt sehen	41
35	Baue eine Taschenlampe	42

36	Baue ein Geisterhaus	44
37	Baue eine Kamera	46
38	Licht erzeugt Bilder	47

Farben

39	Regenbogen	49
40	Sonnenuntergang	50
41	Verborgene Farben entdecken	51
42	Farbmischungen	52
43	Drehung löscht Farben aus	53
44	Farbwechsel	53
45	Farbtest	54
46	Unsichtbare Tinte	55
47	Schöne Muster drucken	56
48	Faben aus dem Nichts	57

Wachstum

49	Was Samen brauchen	59
50	Wie Pflanzen wachsen	60
51	Ein Pflanzenlabyrinth	61
52	Ein Steckling wächst	62
53	Pflanzen erzeugen Gas	62
54	Pflanzen erzeugen Stärke	63
55	Ein Garten in der Flasche	64

Sinne

56	Wie hört das Ohr?	67
57	Wie sieht das Auge?	68
58	Zwei Bilder zugleich sehen	69
59	Der Wackeltest	70
60	Vertauschte Ohren	71
61	Eine Landkarte der Zunge	71
62	Prüfe deinen Tastsinn	72
63	Prüfe deine Reaktion	73

Schall und Musik

64	Schallwirkungen sehen	75
65	Baue eine Schallkanone	76
66	Sprechverbindung	77
67	Schall zurückwerfen	78
68	Ein Knallhütchen	79
69	Schlage die Trommel	80
70	Spiel eine Melodie	82
71	Flöte spielen	82
72	Horn spielen	83
73	Baue dir ein Banjo	84

Magneten

74	Schwebende Gegenstände	87
75	Magnetische Bootsfahrt	88
76	Auto mit Magnetantrieb	89
77	Ein Magnetfeld orten	90
78	Vermischtes trennen	91
79	Einen Kompaß bauen	92
80	Ein Elektromagnet	93
81	Ein Summer	94

Elektrizität

82	Blitze erzeugen	97
83	Gebogenes Wasser	97
84	Elektrische Hüpfmännchen	98
85	Schwinge den Zauberstab	99
86	Ein Ladungsprüfer	100
87	Ein Stromkreislauf	102
88	Der Stromkäfer	104
89	Eine Batterie bauen	105
90	Ein Karussell bauen	106

Maschinen und Bewegung

91	Eine Schubkarre bauen	109
92	Kraftmessung	110
93	Einen Gleiter bauen	111
94	Reibungstest	111
95	Kreisbewegung	112
96	Eine Kupplung	112
97	Ein Automat	113
98	Ein Ventilator	114
99	Ein Wasserrad	116
100	Mit Wasserkraft heben	118
101	Ein Kran	119
	Register	120