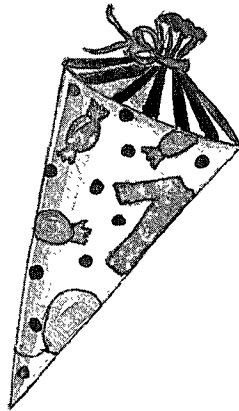


Bärbel Merthan

# Spiele zur Schulvorbereitung



HERDER 

FREIBURG · BASEL · WIEN

# Inhalt

Vorwort . . . . .	9
-------------------	---

## Kapitel 1: Bewegungs- und Gestaltungsspiele

1.1 Folien und Folienschreiber . . . . .	12
Seifenblasen . . . . .	12
Kette . . . . .	14
Das Osterei . . . . .	16
Geschichte: Der Hase Maxi . . . . .	17
1.2 Der Seifenschaum . . . . .	20
Der Schneemann . . . . .	21
Viele Regentropfen . . . . .	22
Fische im Meer . . . . .	24
1.3 Der Schnee . . . . .	27
Die Kugelbahn . . . . .	28
Schneewolken und Sonne . . . . .	29
Spuren im Schnee . . . . .	31
1.4 Der Sand . . . . .	32
Spuren mit einer Tüte . . . . .	33
Im Sandhaus . . . . .	34
Ein orientalischer Sand-Teppich . . . . .	35
Drei in einer Reihe . . . . .	37
Schmetterlinge . . . . .	38
Fahrspuren im Sand . . . . .	40
1.5 Die Kreide . . . . .	41
Der Löwe . . . . .	41

Der Hüpfkasten . . . . .	43
Die Blume . . . . .	45
<b>1.6 Der Plastikschauch . . . . .</b>	<b>46</b>
Bogenlauf . . . . .	47
Brezeln backen . . . . .	49
Schlittschuh laufen . . . . .	50
<b>1.7 Die Bio-Knete . . . . .</b>	<b>52</b>
Schneckenwettlauf . . . . .	53
Brezeln verkaufen . . . . .	54
Der schwarze Ritter . . . . .	56
<b>1.8 Der Kleister . . . . .</b>	<b>58</b>
Die Sonne . . . . .	59
Die Stadt . . . . .	60
Die Blumen . . . . .	61
<b>1.9 Seil, Schnur und Draht . . . . .</b>	<b>63</b>
Formen finden mit dem Seil . . . . .	63
Ein Schnur-Tastspiel . . . . .	65
Geschicklichkeitsspiele mit Draht . . . . .	67

## **Kapitel 2: Spiele mit Mengen, Formen und Zahlen**

<b>2.1 Spiele mit Naturmaterialien . . . . .</b>	<b>71</b>
Herbstlaub . . . . .	71
Die Kastaniendiebe . . . . .	72
Der Schatz im Berg . . . . .	75
Geschichte: Der Igel und der Laubhaufen . . . . .	77
<b>2.2 Vergleichen und Bestimmen . . . . .</b>	<b>80</b>
Spiele mit der Waage . . . . .	80
Viel oder wenig? . . . . .	82

Rumpelstilzchen und das Stroh . . . . .	83
Die logische Reihe . . . . .	85
<b>2.3 Rund ums Zählen . . . . .</b>	<b>88</b>
Sonnenstrahlen . . . . .	88
Finde den richtigen Stuhl . . . . .	89
Die höchste Zahl gewinnt . . . . .	91
Einkaufen . . . . .	93
<b>2.4 Formen und Farben . . . . .</b>	<b>96</b>
Rund, bunt und so lecker! . . . . .	96
Ein grünes Ungetüm . . . . .	98
Bewegungsspiel mit Formen und Farben . . . . .	100
Korbtennis . . . . .	102
<b>2.5 Würfel . . . . .</b>	<b>105</b>
Vielerlei Würfel . . . . .	105
Nur die 6 führt zum Ziel . . . . .	107
Käse-Naschen . . . . .	108
Schneeflocken und Sonnenstrahlen . . . . .	110
<b>2.6 Zahlen überall . . . . .</b>	<b>112</b>
Zahlenschnur . . . . .	112
Münzen sortieren . . . . .	114
Telefonnummern . . . . .	116
Auf Zahlensuche . . . . .	119
<b>2.7 Zahlen basteln, mit Zahlen spielen . . . . .</b>	<b>121</b>
Zahlenzug nähen . . . . .	121
Zahlen-Wurfspiel . . . . .	124
Zahlen-Tastspiel . . . . .	126