

# Draußen aktiv

**39 Outdoorspiele  
für die Jugendarbeit.  
Dorf- und Stadtspiele,  
Nachtspiele,  
Spiele zu biblischen Geschichten  
und vieles mehr**

***HLuHB Darmstadt***



**13792887**



**B|R U|N|N|E|N**

**e|jw** Evangelisches  
Jugendwerk  
in Württemberg

## **Vorwort**

Draußen aktiv – Entwürfe aus der Praxis – für die Praxis .....7

## **Outdoorspiele und ihr pädagogischer Wert**

Aspekte der Spiel- und der Erlebnispädagogik .....9

## **Aktionsspiele für unterwegs und zwischendurch**

Bannemann – ein Versteckspiel mit Pfiff .....15

Pfeiljagd .....16

Geländeskat .....17

Die schwebende Schachtel .....19

Holzdiebe .....21

Die Hüter des Schatzes .....23

Stationenlauf .....24

Fahrplan der Geräusche .....26

Gruselgeschichte (Nachtspiel) .....28

Tote Sau .....30

## **Das große Spiel in Stadt und Wald**

### **Das Pfannkuchenspiel**

Ein Wanderspiel, bei dem es am Ende Pfannkuchen gibt .....33

### **Zahlen öffnen Schlösser und Schatztruhen**

Ein Geländespiel für große Lager und kleine Gruppen .....35

### **Wasser in der Savanne**

Ein Geländespiel für die heiße Jahreszeit .....38

### **Immer auf Achse**

Ein Spiel um Spediteure, Händler, Polizisten und Banditen .....41

### **Die Jäger des verlorenen Schatzes**

Am Ende wird der Schatz gehoben: Pudding .....47

### **Schafhandel**

Ein Spiel zum Thema Handel und Marktwirtschaft .....50



## **Dorf- und Stadtspiele**

### **Fußgänger-Rallye**

Per pedes auf dem »Heimatring« .....59

### **Große Buchstaben gesucht**

Auf der Suche nach Buchstaben mit über 100 Meter Länge .....61

### **Stiefel gegen Socke**

Ein etwas anderes Kartenspiel .....64

### **Das Eiswürfelspiel**

Schnell schmuggeln, bevor das Eis schmilzt .....66

### **Achtung Mülltonnen**

In Mülltonnen transportiert und geschmuggelt .....69

### **Pop and Go**

Mit heißen Rhythmen durch Dorf und Stadt .....73

Weitere Ideen: .....75

### **»Mister X« oder »Der Mann mit dem Koffer«**

### **Spione unterwegs**

## **Nachtspiele**

### **Leuchtf Feuer**

Wenn die Waldlichtung zum Ozean wird .....79

### **Wehe, wenn sie hochgeht**

Wenn das Diebesgut Sprengstoff ist .....83

### **Lichterzirkel**

Wenn Streichhölzer und Kerzen den Weg erhellen .....86

### **Dunkle Männer, helle Hölzer**

Wenn weißes Holz zum Diebesgut wird .....89

### **Jagd der Lichtergiganten**

Wenn die Starlight AG mit der Funkenschlag GmbH konkurriert ...92

## **Spiele an besonderem Ort**

### **Mit heißen Brettern auf kalten Pisten**

Schmugglerjagd auf Skiern .....99



## **Dem Yeti auf der Spur**

Spuren im Schnee weisen den Weg .....102

## **Mit Chips durch dick und dünn**

Finale am großen Teich (See) .....105

## **Hans im Glück**

Stadtspiel im fremden Land .....108

## **Goldrausch am Strand**

Mit dem Spaten am Strand oder auf dem Acker .....111

## **In die Pedale**

Unterwegs mit Fahrrad und Karte .....113

# **Spiele zu biblischen Geschichten**

## **Kein Platz in der Herberge**

Ein Stadtspiel rund um die Weihnachtsbotschaft .....119

## **Wer ist der Tote?**

Ein Stationenlauf zur Aufklärung einer mysteriösen  
Geschichte aus dem Alten Testament .....125

## **Warum Jesus?**

Ein Adventsspiel in der Fußgängerzone oder auf dem Bahnhof ...129

## **Finden und Kaufen**

Ein Spiel ums Kaufen und Tauschen zum Gleichnis  
von der kostbaren Perle .....132

## **Der Schatz im Acker**

Landkarte und Koordinaten weisen den Weg zum Schatz .....135

## **Die Spiele im Überblick**

Woher die Ideen stammen, wer was schrieb .....138

Zu Personen .....141

## **Ideenschleuder in grün:**

Steigbügel KOMPAKT .....142

