

**Katharina: Bissegger**  
**Markus L. Steffier**

itdagogische Hochschule  
•s-7-1:athek Stella Maris  
\\;!er~r riedberg-Strasse 34  
400 Rorschach

S/12SGCM

**Herausgag:e;b»w^o:m^er<laig:KgTCjp%**  
**Verband Kin:d:e:Kg\$^nie;rJiiten:Sjici^^i**

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	5	– Lernspiele	19
		– Interaktive Geschichten	19
		– Reaktions-Geschicklichkeits- spiele	20
<b>Teil I: Situation</b>	7		
<i>Hintergründe</i>	7	<i>Kriterien</i>	20
Kind und Computer	7	Inhalt	20
Kinder am Computer	8	Verständlichkeit	20
Erwachsene über Kinder am Computer	8	Kreativität	21
Andere Erfahrungswelten	9	Grafik	21
		Sound	21
		<i>Anwendungsart</i>	22
<i>Herausforderung</i>	9	Spiele, die permanent zur	
Zwischen realer und fiktiver Welt	9	Verfügung stehen	22
Medienpädagogik	10	Spiele zu einem bestimmten	
Medienkompetenzen	10	Thema	22
Chancengleichheit	11		
Sprachförderung	12	<i>Kompetenzen und Förderbereiche</i>	24
Stellenwert im Angebot des Kindergartens	12	Selbstkompetenz	24
		Sozialkompetenz	24
<i>Voraussetzungen</i>	13	Sachkompetenz	24
Aus- und Fortbildung der Lehrkräfte	13	Kognition	24
Selbststudium	13	Sprache	25
Testen und Ausleihe von Software	13	Soziabilität	26
Technische Voraussetzungen	13	Wahrnehmung	27
Auswahl des Computers und weiterer Geräte	14	Feinmotorik	28
Zubehör	15	Kreativität	28
Hardwaretipps	16	Emotionalität	28
		Anwendungsprotokoll	29
		<i>Erfahrungen und Anregungen von Lehrpersonen in Kindergärten</i>	30
<b>Teil II: Software – Angebot und Auswahl</b>	17	<b>Teil III: Praxis</b>	31
<i>Kategorien</i>	17	<i>Umsetzung</i>	31
Was ist ein Spiel?	17	Einsatz als Projekt	32
Was ist ein Computerspiel?	18	Wochenreflektionsbogen	33
– Köpfchen- und Knöpfchenspiele	18	Elternfragebogen	34
– Geschichten	18	Integration des Computers	35

Regeln	35	Der Regenbogenfisch	47
Standort im Kindergarten	36	Oscar der Ballonfahren und die Geheimnisse des Waldes	48
Elternarbeit	36	Werkstatt Computer	49
Elternbrief	37	Internet-Tipps	49
Elternabend zum Thema «Computer im Kindergarten»	38		
Fragen und Reaktionen der Eltern	39		
<i>Software-Beispiele –</i>		<b>Teil IV: Anhang</b>	51
<i>CD-Werkstatt</i>	40		
Henrys Geburtstag	40	<i>Glossar</i>	51
Arthurs Geburtstag	41		
Millie entdeckt die Zahlenwelt	43	<i>Literatur</i>	54
Schnippy	44		
Fritzi Fisch und der verschwundene Schatz	45	<i>Internet-Adressen für neue Software</i>	55
Arbeitsblatt:			
Was gehört ins Wasser?	46	<i>Notizen</i>	56