

Allgemeiner Info-Teil

„Zeitreise ins Mittelalter“ (Überblick über Teilprojekte; Vorschläge zur Gruppenbildung)	3
Wie man machts!	4
Was ihr alles tun könnt	5
Such-Raster für mögliche Aktivitäten	6
Mittelalterliches Fest (Beispiel für eine Zusammen- führung der Ergebnisse und „Mitarbeits-Verträge“)	7
Zeitleiste/Überblick	9
Literatur, Medien, Materialien	10

Baustein 1: „Himmel, Hölle, Fegefeuer ...“

Informationen, Arbeitsvorschläge und Aktivitäten	11
Das Bild von Himmel und Erde	12
Weltgericht – Urteil für die Ewigkeit	13
Gerechtigkeit im Jenseits: Arme im Glück, Reiche im Verderben!	14
Viel Aufwand für die „Jenseitsvorsorge“	15
Heilige als Vorbilder und „Fürsprecher“	16
Im Kloster: Leben für Gott in einer geschlossenen Welt	17
Schnittmuster Mönchskutte	18
Kirchen und Kathedralen (Romanik)	19
Kirchen und Kathedralen (Gotik)	20
Kirchenfenster – Comics aus Glas und Licht	21
Bastelvorschläge „Glasfenster“	22

Baustein 2:

„Ritter, Edelfräulein und Turniere“

Informationen, Arbeitsvorschläge und Aktivitäten	23
Interview-Spiel: „So leben wir Rittersleut“ ...“	24
Die Burg (1): Eine Welt für sich hinter sicheren Mauern	25
Die Burg (2): Trutzig, fest und uneinnehmbar? (Belagerung und Verteidigung)	26
Was trägt die „holde frouwe“ bei Turnier und Tanz? (Frauen-Kleidung zum Malen und Nachschneiden)	27
Männer in Wolle, Leinen und Eisen (Männer-Kleidung; Vorschläge für Kostüme und Bilder)	28
Ritterhelm – selbstgemacht! („Behelmt und gewappnet“)	29
Kampfspiele: „... eine Lanze brechen“ (Turniere)	30
Wappen – Kennzeichen auf Brust und Fahne	31
Von edlen Minnesängern und vornehmen Damen	32
Ritt nach Felsenburg (ein Spiel) 1. Regeln und Ereigniskarten	33
2. Spielplan	34

Baustein 3: „Der Bauer wie ein Ochse ist ...“

Fragen, Arbeitsvorschläge und Aktivitäten	35
„Warten auf das Paradies ...“ (Interview mit den Bauern Walter und Irmgardis)	36
Unter Dach und Fach – Wohnen in Heimersroth	37

„Der Bauer ist an Ochsen Statt ...“ (Leibeigene Landbevölkerung)	38
„Im März der Bauer ...“ (Jahreslauf der bäuerlichen Arbeiten)	39
Bauernkinder im Mittelalter	40
Bundschuh und grobes Leinen (Kleidung)	41
Die Wunderkuh – Lieferantin für 1000 Dinge	42
Werkstatt der Bauern von Petershagen (Gegenstände zum Nachbauen und Benutzen beim Fest)	43
Dideldum – geht schon der Hopser um (Ländliche Feste im Mittelalter)	44
Landleute in Volkslied-Texten	45
Bildvorlagen für eine Comic-Geschichte	46

Baustein 4: „Macht Stadtluft frei?“

Fragen, Arbeitsvorschläge und Aktivitäten	47
Unser Ort hat eine Vergangenheit (Erkundung)	48
„Wo sollen die Töpferinnen wohnen? (Planspiel-Element)	49
Fernhändler: Von China bis Nowgorod	50
Handwerksberufe (Vergrößerungs-Vorlagen 1)	51
Handwerksberufe (Vergrößerungs-Vorlagen 2)	52
Zünfte – die tun was! (Dialoge zum Spielen und Aufgabenraten)	53
Machtkampf – Wer hat das Sagen in der Stadt?	54
Walter ist abgehauen! (Comic zu „Stadtluft und Freiheit“)	55
Nicht gesellschaftsfähig: Außenseiter	56
„Doro ...“ (Geschichte mit eingebauten Fehlern)	57
Stinkige „Cloaka“ – Hygieneprobleme in der Stadt	58

Baustein 5: „Allerlei aus dem Mittelalter“

Fragen, Arbeitsvorschläge und Aktivitäten	59
Der Kaiser – Herr über eigenwillige Fürsten	60
Botschaft aus der Folter-Hölle (Rechtssystem)	61
Das Dach über dem Kopf (Wohnen)	62
Körnerbrei und Katzenschnitzel (Essen)	63
Das „Richtige“ tragen! (Kleidung)	64
Eva war an allem Schuld (TV-Sendung über Frauen und Mädchen im Mittelalter)	65
Gute Reise – (Reisen und Transport)	67
Sterberaum im Pest-Spital (Erlebnisraum)	69
Kinder, die nicht alt werden	70

Sammelkiste

Übersicht und witzige Zeichnungen	71
Kunstvolle Initialen (Anfangsbuchstaben)	72
Redensarten und Sprichwörter	74
Geschichten-Maschine: Ein Mittelalter- Spektakel in 30 Minuten	75
Trärä, bumm bumm (Theaterszenen)	76
Mittelalter-Illustrierte	77
Historischer Fotoroman (Beispiel)	78
Gipsen, sägen, kleben, malen (Modellbau)	79
Lustige Foto-Wand	80