

Peter Thiesen

Kartonwelten, Kuhkunst und Klangtunnel

Kreative Spiele für die Arbeit
mit Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen

BELTZ

Taschenbuch

Inhalt

Liebe Leserin, lieber Leser	7
Einführung	
Was sind Material- und Medienspiele?	8
Entfaltung der Kreativität	9
Spielpädagogische Überlegungen	10
Spielbereiche und Spielangebote	
Dichter, Maler, Erfinder und »Zeitungsenten« – Spiele mit Zeitungen, Papier, Schreib- und Malutensilien	14
Mit Jogurtbechern, Bierfilzen und Büroklammern – Spiele mit allerlei Krimskrams	36
Picasso, Duchamp und Max Ernst lassen grüßen – Collagen-, Montagen- und »Ready-Made«-Spiele	41
Von Ratschenkämmen, Hebelgeigen und Klangwänden – Spielereien mit Zigarrenkisten, Kleiderbügeln und Spülmittelflaschen	56
Modenschauen, Masken, Puppen und Turniere – Spiele mit Kleidern, Kartons, Tüchern, Laken und Autoreifen ...	68
Werbefernsehen, Talk total, Dia-Meditation und Akustische Comics – Kreatives Spiel mit Fotoapparat, Kassettenrekorder und Videokamera	92
»Werkzeugkästen« voller Materialien	110
Literaturverzeichnis	112